



PRINCIPIOS DEL DESARROLLO WEB

* Ztudía es una solución tecnológica propiedad de Five Digital Minds. Su registro de marca está en proceso.



CERTIFICACIÓN ZTUDIA EN PRINCIPIOS DEL DESARROLLO WEB.

OBJETIVO DEL CURSO

Al finalizar el curso, el Ztudiante será capaz de aplicar un conocimiento amplio de los principios fundamentales del desarrollo web, para estructurar contenido utilizando HTML, manejar enlaces, imágenes, contenido multimedia y formularios básicos, lo que le permitirá crear páginas web simples y funcionales, comprendiendo la importancia de la accesibilidad y los conceptos introductorios de diseño y presentación web.

2

1. Introducción al Desarrollo Web

- 1.1. Conocer la historia de la web
- 1.2. Comprender qué es HTML
- 1.3. Estudiar la composición de un elemento HTML
- 1.4. Estudiar las etiquetas de bloque
- 1.5. Estudiar las etiquetas de línea
- 1.6. Escribir la estructura básica de una página HTML

2. Especificación de metadatos

- 2.1. Utilizar el atributo lang
- 2.2. Utilizar la etiqueta meta title
- 2.3. Utilizar la etiqueta meta description
- 2.4. Utilizar la etiqueta meta charset
- 2.5. Utilizar la etiqueta meta viewport
- 2.6. Especificar el esquema de la página
- 2.7. Utilizar la etiqueta meta robots
- 2.8. Especificar datos de la vista previa para compartir
- 2.9. Detallar información de la página al navegador

3. Estructurar una página web

- 3.1. Definir un encabezado de página
- 3.2. Definir un bloque para navegación
- 3.3. Definir el bloque principal de la página web
- 3.4. Definir secciones
- 3.5. Definir artículos
- 3.6. Definir un bloque para información complementaria
- 3.7. Definir un pie de página

4. Manejo de contenido escrito

- 4.1. Escribir títulos
- 4.2. Escribir párrafos
- 4.3. Resaltar textos
- 4.4. Enfatizar textos
- 4.5. Crear listas ordenadas
- 4.6. Crear listas desordenadas
- 4.7. Crear listas anidadas
- 4.8. Crear una cita corta
- 4.9. Crear un bloque de cita
- 4.10. Crear un bloque de código

5. Organización de contenido y código HTML

- 5.1. Crear divisiones para agrupar elementos
- 5.2. Delimitar un texto para aplicar formatos específicos
- 5.3. Añadir saltos de línea
- 5.4. Añadir líneas horizontales
- 5.5. Comentar el código
- 5.6. Indentar el código

6. Manejo de enlaces e imágenes

- 6.1. Agregar hipervínculos internos
- 6.2. Agregar hipervínculos externos
- 6.3. Configurar hipervínculos para la descarga de archivos
- 6.4. Abrir hipervínculos en nuevas pestañas
- 6.5. Insertar imágenes del sitio web
- 6.6. Insertar imágenes de fuentes externas

7. Manejo de contenido multimedia

- 7.1. Integrar vídeos
- 7.2. Integrar audios
- 7.3. Establecer mensajes para contenido no soportado
- 7.4. Establecer la reproducción automática de contenido multimedia
- 7.5. Establecer la visibilidad de los controles de reproducción
- 7.6. Establecer la repetición indefinida de contenido multimedia
- 7.7. Visualizar un sitio web en una ventana interna
- 7.8. Visualizar un archivo en una ventana interna

8. Manejo de tablas

- 8.1. Crear la estructura básica de una tabla
- 8.2. Especificar el encabezado de tabla
- 8.3. Especificar el cuerpo de tabla
- 8.4. Especificar el pie de tabla
- 8.5. Agregar columnas a una tabla
- 8.6. Agregar filas a una tabla
- 8.7. Combinar celdas horizontales
- 8.8. Combinar celdas verticales

9. Introducción a los formularios

- 9.1. Crear la estructura de un formulario
- 9.2. Definir el autocompletado para los campos de formulario
- 9.3. Agregar un campo de tipo cuadro de texto
- 9.4. Agregar un campo de tipo contraseña
- 9.5. Agregar un campo de tipo correo
- 9.6. Agregar etiquetas a los campos
- 9.7. Agregar controles de tipo checkbox
- 9.8. Agregar controles de tipo radio

10. Controles de formulario especializados

- 10.1. Agregar un campo de tipo lista
- 10.2. Agregar un campo de tipo fecha
- 10.3. Agregar un campo de tipo área de texto
- 10.4. Agregar un botón de tipo BUTTON
- 10.5. Agregar un botón de tipo SUBMIT
- 10.6. Agregar un botón de tipo RESET
- 10.7. Especificar un conjunto de campos
- 10.8. Definir el título de un conjunto de campos

11. Atributos y comportamiento de controles

- 11.1. Configurar el límite de caracteres en campos de texto
- 11.2. Definir el texto sugerido de los campos de texto
- 11.3. Establecer un campo obligatorio
- 11.4. Establecer un campo de solo lectura
- 11.5. Deshabilitar un campo
- 11.6. Definir el nombre de un control



11.7. Definir el identificador de un control

11.8. Definir la clase de un control

12. Acceso universal al contenido

12.1. Comprender la importancia de la accesibilidad (A11Y)

12.2. Analizar las normativas de la WCAG (Web Content Accessibility Guidelines)

12.3. Analizar las normativas de la W3C (World Wide Web Consortium)

12.4. Utilizar los atributos definidos por WAI-ARIA

12.5. Utilizar el atributo ALT

12.6. Utilizar el atributo TITLE

12.7. Agrupar elementos con FIGURE

12.8. Especificar el contexto de un grupo de elementos con FIGCAPTION

12.9. Realizar pruebas de accesibilidad

13. Introducción al diseño y presentación web

13.1. Comprender la relación de CSS con HTML

13.2. Cambiar el color de un texto

13.3. Cambiar el tamaño de un texto

13.4. Cambiar la alineación de un texto

13.5. Mostrar el borde de un elemento

13.6. Cambiar el margen de un elemento

14. Introducción a la funcionalidad web

14.1. Comprender la relación de JavaScript con HTML

14.2. Mostrar un mensaje en el navegador al abrir una página

14.3. Crear una función simple

14.4. Llamar a una función

14.5. Cambiar el color de un texto al presionar un botón

14.6. Mostrar un mensaje en el navegador al presionar un botón